

FleurvanOsta

Trend Onderzoek



Semester 2
Spring 0

Voorbeelden van producten die mensen **bij elkaar brengen**



Zora

ZORA is een zorgrobot die voornamelijk wordt gebruikt voor het vermaken van ouderen en zorgcentra. Ze speelt spelletjes en zingt liedjes.

De Tovertafel

De tovertafel is een beamer die figuurtjes op een tafel projecteert. Deze wordt gebruikt in de ouderen-, gehandicapten- en jeugdzorg. Door de tafel aan te raken, wordt er een interactie gecreëerd en zo kunnen de ouderen, gehandicapten of kinderen er samen mee spelen en plezier maken.



Tinder

Tinder is een app die singles bij elkaar brengt. Door iemand naar rechts te swipen geef je diegene een like, liket de ander jou ook? Dan heb je een match en kun je chatten.



Trends in de **inrichting** van openbare ruimtes

Groene energie

We zien steeds vaker dat de openbare plekken zelf op een groene manier hun eigen energie op gaan wekken

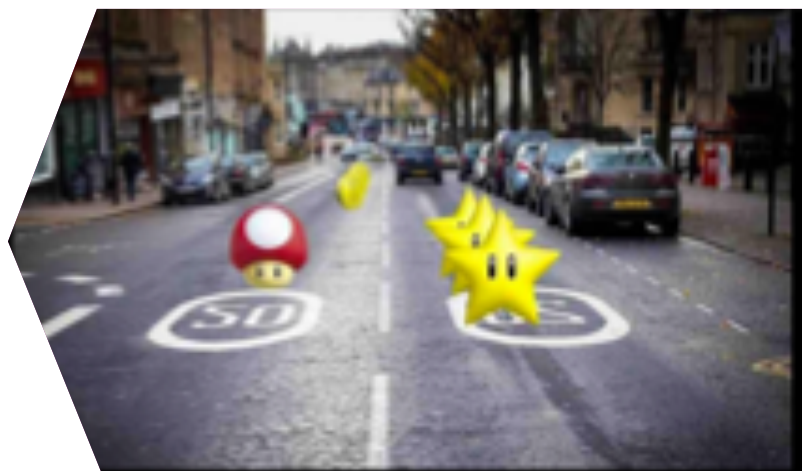


Smart cities

Dit is een nieuwe ontwikkeling als het gaat om het besturen van een stad. Op basis van verzamelde data door technologie. In het uiterste geval worden er algoritmes gemaakt die op basis van die data zelf beslissingen kunnen maken en uit kunnen laten voeren.

Gamification

Gamification is het gebruik van spelvorm voor dingen die van oorsprong daar niet in thuishoren. Op deze manier wordt de interesse van de gebruiker een stuk groter. Dit wordt ook steeds meer in openbare plaatsen gebruikt.



Trends in de **communicatie** van openbare ruimtes



Website

Elke ontmoetingsplek heeft wel een website. Meestal zijn hierop de activiteiten te vinden en het nieuws over die plek.

Social media

Vele ontmoetingsplekken gebruiken social media om evenementen aan te kondigen of gebeurtenissen te delen.



Evenementen

Steeds meer openbare plekken laten grote festivals toe. Eerst werden deze voornamelijk gehouden in weilanden, nu steeds vaker in parken en sporthallen.

De nieuwste ICT-innovaties

Argumented reality

Door middel van argumented reality kun je digitale dingen toevoegen aan de werkelijkheid. Dit kunnen we gebruiken voor bijvoorbeeld een speurtocht of informatie over een spoorpark op een bepaalde plek. Ook kunnen we Virtual reality gebruiken, maar dit sluit de mensen meer af



Autonome voertuigen

Alles wat zelfrijdend is, is hot tegenwoordig. Dit kunnen gebruiken voor bijvoorbeeld een tour door het spoorpark of activiteiten op willekeurige plekken.

Natural language processing

Hierbij kunnen robots onze taal echt begrijpen en op basis daarvan actie ondernemen. Dit kunnen we gebruiken om bijvoorbeeld robots te kunnen laten communiceren met groepen mensen.





Kim

Dit is Kim, ze is 30 jaar en woont in de regio oud-zuid. Ze is verpleegster en in haar vrije tijd gaat ze graag wat drinken met haar vriendinnen. Ook is ze vaste gast bij Intents festival. Ze mist de sfeer in de stad heel erg, daarom gaat ze vaak naar Breda. Ze is wel eens in het Spoorpark geweest, maar ze vindt er niet veel aan. Er is niet iets te doen wat ergens anders niet kan. Ze zou graag iets willen zien waarmee mensen zich kunnen vermaken en misschien wel iets samen met vreemden kunnen doen. Dat zou volgens haar ook het probleem oplossen met de hangjongeren die er zitten.

Rik

Dit is Rik, hij is 18 jaar en zit in zijn eerste jaar op het hbo-journalistiek. Hij is net in Tilburg komen wonen in de regio zuid. Hij vindt het leuk om samen met zijn vrienden te skaten, alleen heeft hij die nog niet zo veel in Tilburg. Hij gaat regelmatig in het spoorpark skaten en het valt hem op dat er niet echt iets is om samen te doen en zo mensen te leren kennen. Hij zou graag een activiteit willen zien die hij nog nergens anders gezien heeft, waarmee hij nieuwe mensen van zijn leeftijd kan leren kennen.

